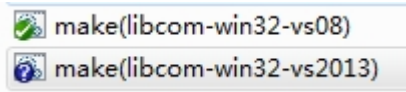
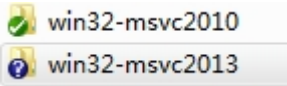


SQUI 的静态编译

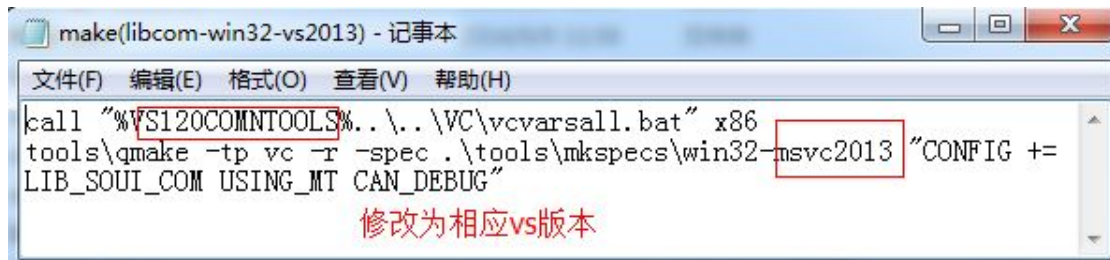
一、如果使用的不是 VS2008 复制 make(libcom_win32_vs08)并重命名



二、(注意此步骤非必须)如果你使用的是 VS2010 以上版本,需要在 tools\mkspecs 建立对应版本配置文件。(实际上我只是简单的复制了 2010 的配置文件到 2013。)



三、打开第一步复制后改名的文件,修改相应 VS 版本路径(第一个方框)。(如果你的是 VS2010 以上版本那个第二个框里可以直接用 2010 的就行,所以第二步是可以省略的,2010 以后的版本的工程扩展名不一样,所以不能直接使用 2008 的)

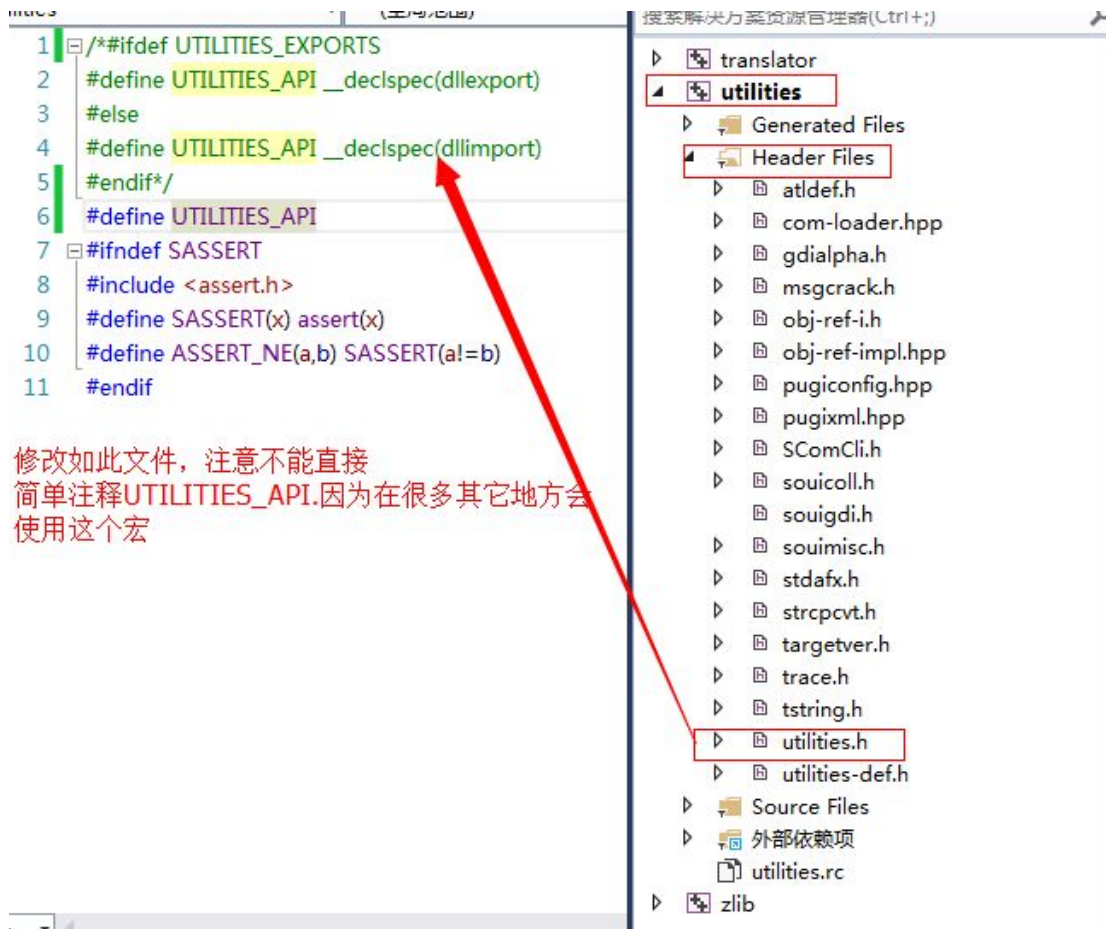


四、

1.1 运行第三步修改后的相应批处理文件(此处为: make(libcom-win32-vs2013)。如果正常应该生成相应 VS 版本工程文件。

1.2 打开工程

1.3 修改 utilities 工程源码,直接看图吧。说得比较清楚了。



1.4 修改 utilities 项目的输出设置为静态库。

| | |
|--------------|---|
| 目标文件扩展名 | .lib |
| 清除时要删除的扩展名 | *.cdf;*.*cache;*.*obj;*.*ilk;*.*resources;*.*tlb;*.*tli;*.*tlh;*.*tmp;*.*rsp;*.*pgc;* |
| 生成日志文件 | \$(IntDir)\$(MSBuildProjectName).log |
| 平台工具集 | Visual Studio 2013 (v120) |
| 启用托管增量生成 | 否 |
| 项目默认值 | |
| 配置类型 | 静态库(.lib) |
| MFC 的使用 | 使用标准 Windows 库 |
| 字符集 | 使用 Unicode 字符集 |
| 公共语言运行时支持 | 无公共语言运行时支持 |

1.5 正常情况下应该能够正常编译所有的库了。

五

1.1 使用向导生成项目。

1.2 修改向导生成的文件。

```

#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#define DLL_SOU

```

去掉stdafx.h里的DLL_SOU宏

```

#include <souistd.h>
#include <core/SHostDialog.h>

```

```
CAutoRefPtr<SOUI::IImgDecoderFactory> pImgDecoderFactory;  
CAutoRefPtr<SOUI::IRenderFactory> pRenderFactory;  
SCreateGDIInstance((IObjRef**)&pRenderFactory);  
SCreateWICInstance((IObjRef**)&pImgDecoderFactory);
```

因为改成了静态库，所以这里应该改变图片解码器和渲染方式



添加相应头文件到工程，这里使用的是GDI渲染SKIA应该相应修改

实际上直接 new 就行了。

此处没有使用语言翻译，如果使用相应修改之。

六、跑起来了

